



JAVIER DE LAS PEÑAS FERNÁNDEZ

CONTACTO

✉ Javierdelaspenasfernandez@gmail.com

🌐 <https://javieeh.github.io>

🌐 <https://www.linkedin.com/in/javier-de-las-peñas-fernández>

SOBRE MÍ

Estudiante de Diseño y Desarrollo de Videojuegos en la URJC, apasionado del cine, el deporte y la lectura, encuentro inspiración en la diversidad de historias y experiencias que cada uno ofrece. Mi interés por la ambientación de escenarios en videojuegos va más allá de la mera fascinación, considero que estos entornos virtuales son espacios donde la creatividad y la tecnología se fusionan para crear mundos cautivadores.

Con una mentalidad abierta y proactiva, estoy siempre dispuesto a enfrentar nuevos desafíos y aprender de cada experiencia, aumentando mi creatividad, mi capacidad de trabajo en equipo y de resolución de problemas.

Mi principal interés se enfoca en el ámbito del 3D, aunque tengo conocimientos sólidos de programación tanto de videojuegos, aplicaciones y webs.

IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: Avanzado

Título de Inglés nivel B2 - 2018

Francés: Básico

EXPERIENCIA

Camarero - Edu's corner

Febrero - Abril 2023

- Ubicado en el mercado de Lavapiés, aunque no fuese mi orientación laboral, destaco las aptitudes que aprendí a la hora de trabajar en equipo y bajo presión

Encargos

- EMOTION MACHINE - Videojuego desarrollado con Unity que trata las emociones de un robot. A través del escenario se busca que el jugador perciba lo mismo que el robot.

ESTUDIOS

2018 Bachillerato tecnológico
IES Atenea

2020 Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos
Universidad Rey Juan Carlos

HABILIDADES

Blender



3dsMax



Substance



Unity



C#



C++

